**Пояснительная записка**

Проект Monster Killer был создан в качестве небольшой 2D игры, целью которой является уничтожение монстров, получение максимально возможного числа очков и выживание в течение 10 минут.

При поражении, то есть смерти игрока, ему будет представлена возможность выйти в главное меню или попробовать снова. Количество заработанных им очков сохранено не будет.

Автор проекта: Золотков Евгений